



Dibuix Tècnic II

Model 1

Opció elegida

A  B

Nota 1a

Revisió

Error tècnic

Nota 2a

Nota 3a

Aferrau la capçalera  
d' examen

La prova de Dibuix Tècnic II és un únic examen estructurat de la forma següent:

Bloc 1. Fonaments geomètrics

(geometria plana)

**3 punts - A triar entre les preguntes 1 i 2**

Bloc 2. Geometria projectiva

(sistema dièdric clàssic o directe + sistema axonomètric)

**3 punts sistema dièdric - A triar entre les preguntes 3 i 4**

**2 punts sistema axonomètric - A triar entre les preguntes 5 i 6**

Bloc 3. Normalització i documentació gràfica de projectes (acotació)

**2 punts - pregunta 7**

El format de l'examen permet que les solucions gràfiques càpiguen totalment en el full de paper aportat.

**Criteris generals d'avaluació**

(comuns per als tres blocs)

- **Adequació de la solució plantejada al que demana l'enunciat.** Les solucions han de respondre de manera concreta a les especificacions requerides.

- **Presentació del resultat.** Les solucions han d'executar-se amb neteja i claredat gràfica. Els valors i gruixos de línia han de ser adequats i permetre distingir clarament entre línies auxiliars per a la realització dels exercicis i el resultat final.

- **Coherència i correcció.** Les solucions han d'utilitzar correctament la nomenclatura de punts, rectes, plans, i qualsevol element gràfic que s'inclouï en la solució que hagi de ser identificat.

**Informació addicional de la matèria**

Es pot usar paral·lel i poliedres. L'examen s'ha de resoldre utilitzant llapis amb valors de línia i dureses adequades. Els resultats finals es poden remarcar o destacar mitjançant tinta.



**Bloc 1. Fonaments geomètrics. A triar entre les preguntes 1 i 2**

1) Dibuixau un quadrat inscrit en la circumferència que passa pels punts A, B i C, sabent que el punt B és un dels vèrtexs. **(3 punts)**

B  
×

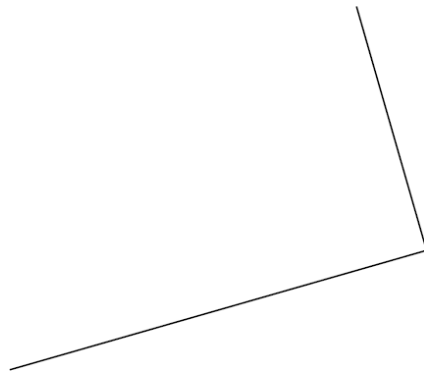
× C

A ×



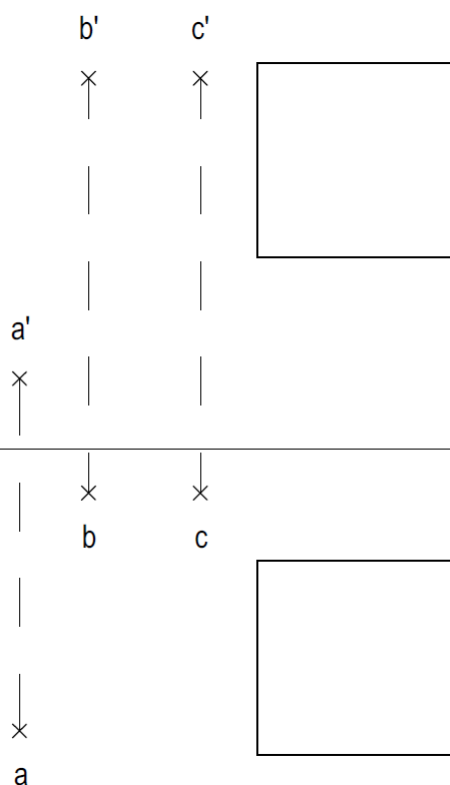
**Bloc 1. Fonaments geomètrics. A triar entre les preguntes 1 i 2**

2) Donats el semieix major i semieix menor d'una el·lipse, dibuixau-la. (3 punts)



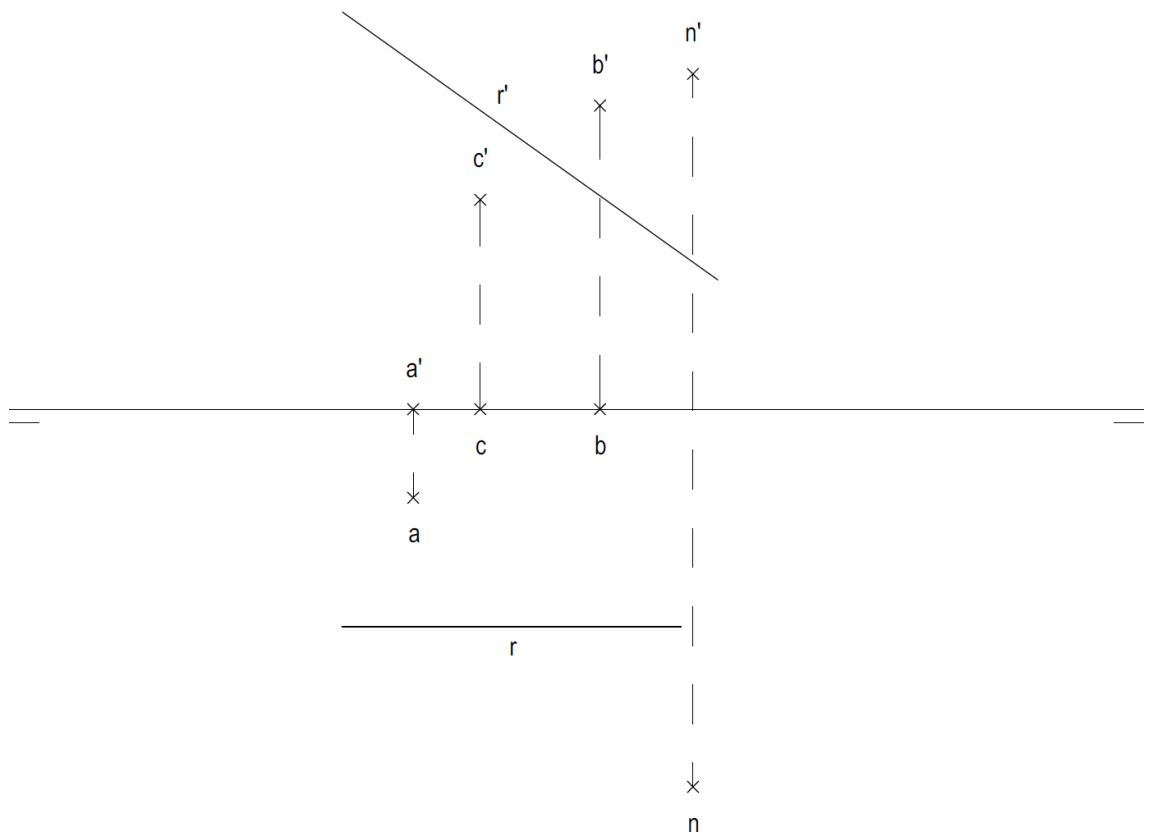
**Bloc 2. Geometria projectiva. A triar entre les preguntes 3 i 4**  
(es pot resoldre per sistema dièdric clàssic o directe)

3) Determinau la secció en vertadera magnitud produïda pel pla definit pels punts A, B i C a l'hexaedre donat. **(3 punts)**



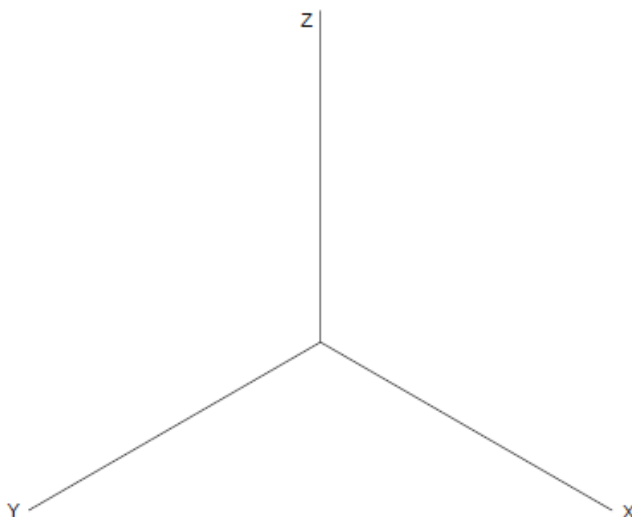
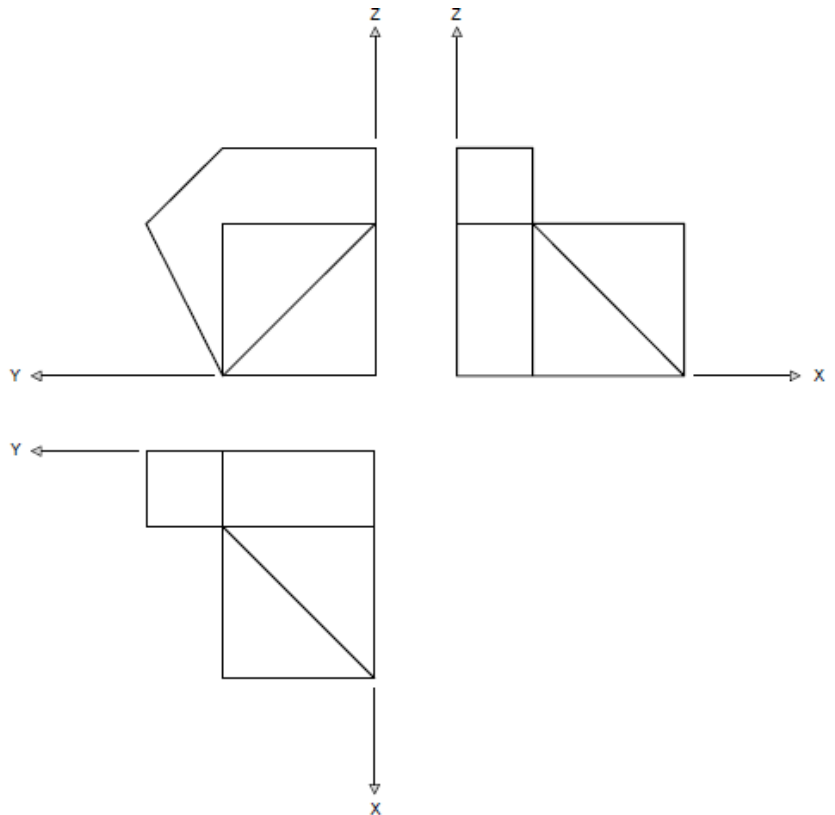
**Bloc 2. Geometria projectiva. A triar entre les preguntes 3 i 4**  
(es pot resoldre per sistema dièdric clàssic o directe)

4) Determinau la distància en vertadera magnitud entre el punt N donat i el punt intersecció entre la recta R i el pla determinat pels punts A, B i C. **(3 punts)**



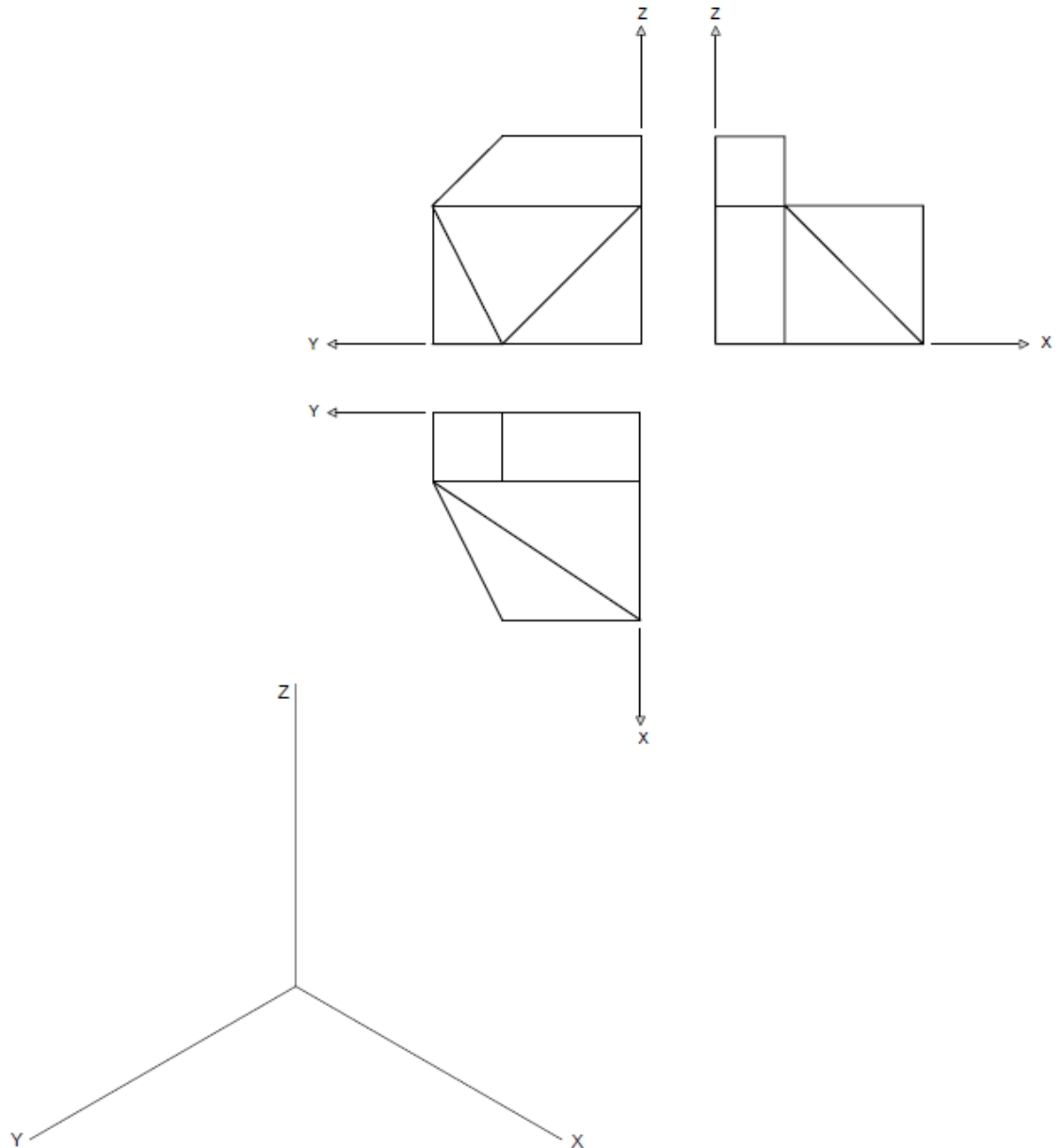
**Bloc 2. Geometria projectiva. A triar entre les preguntes 5 i 6**  
(sistema axonomètric)

5) Dibuixau la perspectiva isomètrica de la figura següent segons els eixos donats, sense aplicar-hi coeficient de reducció. No n'heu de representar les vistes ocultes. **(2 punts)**



**Bloc 2. Geometria projectiva. A triar entre les preguntes 5 i 6**  
(sistema axonomètric)

6) Dibuixau la perspectiva isomètrica de la figura següent segons els eixos donats, sense aplicar-hi coeficient de reducció. No n'heu de representar les vistes ocultes. **(2 punts)**



### **Bloc 3. Normalització i documentació gràfica de projectes (acotació)**

7) Feu el croquis acotat, **a mà alçada**, de les projeccions en alçat, planta i perfil de la figura següent. Cal acotar en mm les projeccions agafant les mides directament del dibuix, sense aplicar-hi cap coeficient corrector. **(2 punts)**

Croquisar correctament les vistes (1 punt). Acotar correctament les vistes (1 punt)

